

DAFTAR PUSTAKA

- [1] WWF-Indonesia, "Spesies," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: <http://www.wwf.or.id/program/spesies/>.
- [2] G. Nara, "Ketiga Pemuda Ini Menyesal Unggah Foto Menguliti Beruang ke Medsos," *KOMPAS*, 2015. [Online]. Available: <http://regional.kompas.com/read/2015/09/28/22310511/Ketiga.Pemuda.Ini.Menyesal.Unggah.Foto.Menguliti.Beruang.Madu.ke.Medsos>.
- [3] Yakub Mulyono, "Unggah Foto Hasil Berburu Kucing Hutan, Mahasiswi ini Diperiksa Polisi," *detikNews*, 2015. [Online]. Available: <http://news.detik.com/berita/3046902/unggah-foto-hasil-berburu-kucing-hutan-mahasiswi-ini-diperiksa-polisi>.
- [4] Y. Liuw, "Perlindungan Hukum Terhadap Hewan Lindung Menurut Undang-Undang NO 5 Tahun 1990," *Lex Crim.*, vol. IV, no. 3, pp. 24–29, 2015.
- [5] R. F. Patrisella Noviyana, Tri Andrisman, "Analisis Kriminologis Terhadap Kejahatan Penjualan Satwa Langka yang Dilindungi Melalui Media Internet," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.
- [6] E. Mulyatiningsih, "The analysis of character education models for children, adolescents and adults," *J-EPTI*, pp. 1–18, 2010.
- [7] G. Alif, "Sudi: Game 3D Tajamkan Daya Ingat," *detikInet*, 2015. [Online]. Available: <https://inet.detik.com/games-news/d-3102295/studi-game-3d-tajamkan-daya-ingat>.
- [8] Wahyu Pratama, "Game Adventure Misteri Kotak Pandore," *J. Telemat.*, vol. 7, no. 2, pp. 13–31, 2014.
- [9] D. Wardani, *Bermain Sambil Belajar*. Bandung: Edukasia, 2009.

- [10] D. Y. al-B. L. L. S. Yakub, *Kamus Induk Istilah Ilmiah*. Surabaya: Target Press, 2000.
- [11] A. Ismail, *Education Games*. Yogyakarta: Pilar Media, 2006.
- [12] A. Sujianto, *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Aksara baru, 1982.
- [13] S. Zubaidah, "Pengaruh Penerapan Edukasi Games Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas IV di MIN Balenrejo Bojonegoro," *ISLAMICA*, 2010.
- [14] Zulkifly, *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2009.
- [15] K. Kartono, *Psikologi Anak*. Bandung: Mandar Maju, 1995.
- [16] Zulkifly, *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2009.
- [17] A. Ismail, *Education Games*. Yogyakarta: Pilar Media, 2006.
- [18] R. P. Sanjaya, "Industri Kreatif Game Online," *Stisi Telkom*, p. 4, 2012.
- [19] I. S. Leo Willyanto Santoso, Deddy Haryanto, "Aplikasi Game Online Multi Genre Berbasis Flash," *SANTIKA*, p. 4, 2012.
- [20] T. R. Annastacia Novianti Priyatna, Lisa Triana Putri, Mora Parlindungan, "Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Pada Simulasi Terjadinya Tsunami," *E-Journal Univ. Gunadarma*, p. 24, 2013.
- [21] S. Andre, Kurniawan. Maryuni. Ridwan, *Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) dengan Unity 3D*. Jakarta: Kompas Gramedia Building, 2016.
- [22] M. Chafied, "Brosur Interaktif Berbasis Augmented Rality," *e-Journal ITS*, pp. 1–5, 2010.

- [23] W. H. dan E. W. Eka Ardianto, "Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender," *Pros. SNATIF*, pp. 267–274, 2014.
- [24] Y. Appli Muhamadan Jeba, Andika Ocfera, "Rancang Bangun Aplikasi Edugame Museum Sultan Mahmud Badaruddin II Palembang Berbasis Unity 3D," *JATISI MDP*, no. x, pp. 1–10, 2012.
- [25] K. T. M. Iwan Setya Nugraha, Kodrat Iman Satoto, "Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Pembelajaran Pengenalan Alat Musik Piano," *SISKOM UNDIP*, p. 9, 2009.
- [26] S. Hutamaputra and D. – I. F. Thalib, "Pembuatan Sistem Pakar Untuk Diagnosis Penyakit Telinga Dengan Menggunakan SHARPDEVELOP dan 3Ds MAX," *E-Journal Univ. Gunadarma*, pp. 1–16, 2010.
- [27] S. Siagian, "Harimau Sumatera," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/harimau_sumatera/.
- [28] F. & Boylis, "Orangutan Sumatera," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/harimau_sumatera/.
- [29] M. Carwadine, "Badak Sumatera," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/badak_sumatera/.
- [30] Balai TNUK, "Badak Jawa," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/badak_jawa/.
- [31] Suprianto, "Gajah Sumatra," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/gajah_sumatera/.
- [32] Yuli, "Orangutan Kalimantan," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/orangutan_kalimantan/.
- [33] F. Ardiansyah, "Penyu Laut," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: <http://www.wwf.or.id/program/spesies/seaturtle/>.

- [34] F. Ardiansyah, "Penyu Hijau," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/seaturtle_green.cfm.
- [35] F. Ardiansyah, "Penyu Belimbing," *WWF-Indonesia*. [Online]. Available: http://www.wwf.or.id/program/spesies/seaturtle_leatherback.cfm.
- [36] P. M. KEHUTANAN, "Arahan Strategis Konservasi Spesies Nasional 2008 - 2018," *Peratur. MENTERI Kehutan.*, vol. P.57/Menhu, 2008.
- [37] R. F. Patrisella Noviyana, Tri Andrisman, "Analisis Kriminologis Terhadap Kejahatan Penjualan Satwa Langka yang Dilindungi Melalui Media Internet," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.
- [38] A. A. Istri Agung Kemala Dewi, "Upaya Pemerintah Melestarikan Keberadaan Satwa Langka yang Dilindungi Dari Kepunahan di Indonesia," *SINTA*, vol. 2, pp. 2–6, 2014.
- [39] Y. SUSPINA, "Upaya WWF (World Wide Fund for Nature) dalam Mengatasi Perdagangan Ilegal Harimau Sumatra di Provinsi Riau," *eJournal Ilmu Hub. Int.*, vol. 1, no. 4, pp. 1169–1176, 2013.
- [40] S. Riendravi, R. Sakit, U. Pusat, and S. Denpasar, "Perkembangan psikososial anak," *Perkemb. Psikososial Anak*, pp. 1–14, 2009.
- [41] M. Hasan, *PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini)*. Yogyakarta: Diva Press, 2009.
- [42] Badan Pusat Statistik Kabupaten Semarang, "Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kabupaten Semarang Tahun 2014," *Badan Pusat Statistik Kabupaten Semarang*, 2014. [Online]. Available: <http://semarangkab.bps.go.id/linkTabelStatis/view/id/21>.
- [43] G. R. Somantri, "Memahami Metode Kualitatif," *Makara, Sos. Hum.*, vol. 9, no. 2, pp. 57–65, 2005.

- [44] FIKROTUR ROFIAH, "Kajian Pustaka," *Eureka Pendidikan*, 2014. [Online]. Available: <http://www.eurekapedidikan.com/2014/12/kajian-pustaka.html>.
- [45] Bobsusanto, "13 Pengertian Observasi Menurut Para Ahli," *seputar pengetahuan*, 2015. [Online]. Available: <http://www.seputarpengertian.com/2015/06/13-pengertian-observasi-menurut-para-ahli.html>.
- [46] N. A. Sudharta, "Metedologi Penelitian," *WIDISUDHARTA*, 2010. [Online]. Available: <http://widisudharta.weebly.com/metode-penelitian-skripsi.html>.
- [47] A. R. Djaelani, "Teknik pengumpulan data dalam penelitian kualitatif," *Maj. Ilm. PAWIYATAN*, vol. xx, pp. 82–92, 2013.

